

# 中国海员建设工会全国委员会

## 关于印发第二届建筑行业项目经理技能竞赛 技术文件的通知

各有关单位：

按照《关于举办第二届建筑行业项目经理技能竞赛的通知》  
(海员建设工发〔2026〕2号)要求，竞赛组委会组织编制了技  
术文件，现予以印发。请各参赛单位结合技术文件积极备赛。

第二届建筑行业项目经理技能竞赛组委会办公室

(中国海员建设工会全国委员会 代章)

2026年5月29日

# 第二届建筑行业项目经理技能竞赛 技术文件

竞赛组委会

2026年5月

本技术文件系项目经理技能竞赛技术规则与竞赛试题的框架性文件，由大赛组委会下设专家委员会组织编制。正式比赛内容及具体要求以竞赛最终公布的赛题为准。

## 一、竞赛描述

### （一）竞赛概要

建筑行业项目经理是工程项目全过程策划、组织、协调与控制的核心管理人员，确保项目质量、安全、进度、成本及绿色施工等目标全面实现。为满足项目管理岗位要求，项目经理应具备扎实的项目管理知识理论，卓越的综合策划与施工组织管理能力，出色的团队建设、沟通协调及应变决策能力，以及良好的综合职业素养。

### （二）基本知识与能力要求

参赛选手应掌握项目管理专业知识及“好房子”建设应知应会内容；具备策划与组织、风险防控、设计与技术管理、成本与合约管理、资源管理、进度管控、信息化应用、质量管理、安全与环境管理等专业能力；问题分析与解决能力、思维创新与抗压应变、团队协作与责任担当等综合能力素质。

### （三）竞赛目的

聚焦建设安全舒适绿色智慧的“好房子”，围绕“好建造”筑就“好房子”，以赛促学、以赛促练、以赛促干，助力打造一支素养高、技能强、作风实的项目管理人员队伍，为加快建筑业提质升级，实现“十五五”良好开局提供人才支撑。

#### （四）相关参考资料

1. 《住宅项目规范》GB55038-2025
2. 《关于提升住房品质的意见》建标〔2025〕66号
3. 《建设工程项目管理规范》GB/T50326-2017
4. 《建设工程施工项目经理岗位执业标准》T/CCIAAT0010-2019
5. 一级建造师执业资格考试大纲（2024年版）

## 二、竞赛内容

竞赛采用淘汰赛制，设置基础竞答、技能比拼、综合角逐三个赛程。

### （一）第一赛程：基础竞答

采取机考闭卷方式进行。评估参赛选手专业知识和“好房子”建设应知应会掌握程度。240名选手同时参赛。

#### 1. 时间

60分钟

#### 2. 形式和方式

采用计算机闭卷答题形式。从题库随机抽取试题，系统自动判分。满分100分，其中：单选题50分（50题，每题1分）、多选题40分（20题，每题2分）、判断题10分（20题，每题0.5分）。

#### 3. 内容

工程建设领域项目管理专业知识和“好房子”建设应知应会。

题库全部投放于线上练兵。

#### 4. 考场规则

(1) 考生须 15—30 分钟入场进行检录，严禁携带手机、U 盘等通讯或存储设备；

(2) 登录考试系统后先完成设备测试，答题过程中禁止切屏、运行外部程序，草稿纸统一回收，超时自动提交；

(3) 遇断电、死机等非人为故障时立即举手示意，经确认后补时或更换机位，但人为误操作不予补时或重考；

(4) 竞赛开始 30 分钟后，选手可举手示意，经裁判同意后 方可提前交卷。

#### (二) 第二赛程：技能比拼

采取软件模拟方式实施。重点评估参赛选手在项目建设场景下的综合策划能力与施工组织管理水平。参赛选手根据给定的项目资料，依托数字化模拟平台，开展实战模拟，由 AI 系统智能赋分。本场次共 240 名选手同时参赛。

##### 1. 时间

270 分钟

##### 2. 形式和方式

采用计算机闭卷答题形式。运用“‘好房子’建造全景数智实战平台”模拟房建施工现场策划、组织、建造全流程管理。

##### 3. 内容

聚焦以“好建造”筑就“好房子”，重点考察参赛选手在项

目前期策划与全过程管理中的综合能力。策划阶段：参赛选手须结合项目定位，明确品质目标、智能建造应用场景及全流程管控体系，突出设计、生产、施工的一体化协同。过程管控阶段：围绕项目信息及项目管理核心要素（质量、进度、成本、安全、环保、合同、信息），针对项目突发情况制定管控策略，重点考察选手在动态管理中的平衡协调能力。在确保项目策划目标达成的前提下，模拟完成项目建造全过程。

#### 4. 考场规则

（1）提前 15 分钟参加检录并抽签，进入赛场后按抽签号码就位。用组委会分发的账号登录“‘好房子’建造全景数智实战平台”，完成备考工作。

（2）参赛选手接统一号令开始比赛，比赛总时长不超过 270 分钟。

（3）比赛过程中，参赛选手以行业典型“好房子”项目为背景，实战模拟“好房子”建设项目策划及施工组织资源配置。施工前期，参赛选手根据项目信息并结合“好房子”建设相关规范，制定有针对性、可落地且具有创新性的“好房子”建造核心策划；施工过程中，参赛选手根据项目资源配置、动态风险及进展情况，通过对资源配置、安全质量管控、进度管理与成本管控等各项要素进行数据填报并生成可视化报表，模拟现场施工动态决策过程，逐月完成施工组织部署。

（4）参赛选手应遵守考场纪律，服从监考人员指令，保

持肃静，不准有作弊行为，违者取消考试资格。

(5) 竞赛开始 120 分钟后，选手可举手示意，经裁判同意后，按秩序离场。

### (三) 第三赛程：综合角逐

综合角逐分为协作共创和领航角逐两个环节。本场次共 120 名选手参赛。

#### 1. 协作共创

##### (1) 竞赛时间、方式

竞赛采用无领导小组讨论的方式进行，每组时间 50 分钟；

##### (2) 分组方式

竞赛系统依据前两轮加权成绩排名，采用蛇形排列法将 120 名选手均衡分入 20 个小组（每组 6 人），并进行同企业、同地区回避调整。

120 名选手分为 20 个小组，分设 4 个赛区，每赛区分配 5 个小组。

##### (3) 竞赛内容

参赛选手通过抽签确定组内角色，并依据所抽角色，围绕“六不”“六防”“三省”“三要”等建造要点，结合项目实际情况，从全局视角编制专项策划要点，并按既定顺序依次进行展示。展示结束后，小组内开展讨论，整合各参赛选手思路，协同完成项目整体策划，并自行推选代表进行最终汇报。

##### (4) 岗位设置及人员标识

每组 6 人进场后通过抽签确定各自的职能角色。讨论环节中，参赛选手须立足全局视角，以所抽角色为专业背景融入讨论，协同推动团队决策。此外，每位选手除完成本职任务外，还需站在项目经理的视角，思考本角色与其他 5 个角色之间的协同方式，妥善处理好彼此间的工作界面。

党建负责人（1 人，蓝色标识）：坚持党建引领，推动党建与业务深度融合，同时负责廉洁管理与风险管理，建立廉政风险防控机制，识别、评估与应对各类潜在风险，做到讲政治、促廉洁、防风险，体现政治领导力与统筹担当；

技术负责人（1 人，紫色标识）：结合工程技术规范及“好房子”建设标准（如绿色建造、装配式施工、智能化配套），分析场景中的技术难点，体现综合分析和结构整合能力；

生产负责人（1 人，绿色标识）：模拟与建设单位、监理单位、施工班组及业主的多方沟通，传递“好房子”建设理念，协调解决建造落地中的矛盾，重点体现语言表达与现场感染力；

商务负责人（1 人，橙色标识）：负责项目成本与商务合约双控，结合绿色建材、装配式等“好房子”方案优化成本，统筹合同、招投标及结算，以综合分析能力实现降本增效；

质量负责人（1 人，黄色标识）：严格执行“好房子”建设质量标准，排查质量隐患并监督整改落实，解读质量相关政策要求，重点体现综合分析、责任担当与政策落地能力；

安全负责人（1 人，红色标识）：聚焦场景中的安全隐患，

结合“好房子”全生命周期安全管理要求，提出应急处置方案，体现应急处理和责任担当能力。

#### （5）竞赛流程

①协作共创准备：决赛裁判宣读竞赛规则，6名参赛选手通过抽签确定各自“职能角色”，并领取项目岗位关键信息表；

②制定专项策划：参赛选手应立足所任角色，结合建造要点与项目实际情况，独立完成专项策划，梳理形成专项策划要点，限时不超过7分钟。方案须聚焦自身职责，提出具体实施方案，至少体现2个核心要点；

③专项策划展示：参赛选手依次进行个人专项策划要点展示，每人限时3分钟，超时即止；展示者须报明身份，阐述关键策划要点及对应实施举措。

④小组自由讨论：自行展开讨论，将6名参赛选手的专项策划要点整合为一份完整的项目策划方案。讨论中需自然分工、协作共创，严格遵循“六不”“六防”“三省”“三要”要求，并推选汇报人，限时不超过15分钟；

⑤整体策划汇报：汇报完整项目策划方案，整体策划汇报，用时不超过5分钟。

## 2. 领航角逐

### （1）竞赛时间、方式

领航角逐采用现场答辩方式组织。参赛选手围绕给定资料进行阐述，并回答决赛裁判的现场质询，每人时间15分钟；

## （2）竞赛流程

①述前准备。限时 2 分钟。参赛选手按照给定材料，快速审题、构思阐述框架、列出关键词。

②现场阐述。限时 5 分钟。参赛选手围绕给定材料进行阐述。工作人员给予一次“剩余 30 秒”提醒。

③提问对答。总计 8 分钟。现场裁判对参赛选手阐述进行质询，参赛选手逐一作答。

## 三、评分方法与奖项设置

### （一）第一赛程：基础竞答

基础竞答环节由系统从题库中随机抽取试题，满分 100 分，具体题型及分值分配如下：单选题 50 分（共 50 题，每题 1 分）、多选题 40 分（共 20 题，每题 2 分）、判断题 10 分（共 20 题，每题 0.5 分）。

### （二）第二赛程：技能比拼

总得分=项目策划得分（AI 评分）+施工组织管理得分（系统评分）。

#### 1. 项目策划评分（占比 30%）

围绕典型“好房子”项目背景，依据“好房子”行业建设标准及合同质量创优要求进行针对性策划，重点考评策划方案的针对性、全面性、落地可行性及创新性。

#### 2. 施工组织管理评分（占比 70%）

项目实施按月推进，当月决策完成后即进入下月决策，直至项目工期结束或项目完工。每月系统将发布当月相关大事记、可施工天数及各材料采购实时价格，参赛者结合项目进展情况作出资源配置决策，最终依据项目进度、成本、安全、质量、现金流等各项指标综合评定得分。

### （三）第三赛程：综合角逐

#### 1. 综合角逐晋级规则

基础竞答与技能比拼全部结束后，参赛选手按照加权计算方式获得总积分。积分排名前 120 名的选手晋级综合角逐环节（总积分相同者，以技能比拼成绩优者晋级）。

加权计算公式： $F=A \times 40\%+B \times 60\%$ 。

其中，F 为获得积分，A 为基础竞答得分，B 为技能比拼得分。

#### 2. 综合角逐——协作共创

专项策划评分表：

考核维度	评分要点	配分
方案的完整性与身份匹配度	个人策划方案是否结构清晰、内容完整；是否与抽签确定的岗位职责相匹配；是否合理运用了“六不”“六防”“三省”“三要”等建造要点；在小组最终方案中，个人的贡献是否逻辑连贯。	20
问题识别与创新性	能否准确找出项目中的关键难点或风险；所提出的解决方案是否具有新意或突破性；在“六不”“六防”“三省”“三要”方面是否有创造性思考；讨论中面对新问题能否快速提出有效对策。	20
可执行性与细节	方案中的措施是否具体、可落地；对“六不”“六防”“三省”“三要”是否有细致地考虑；人力、物料、时间等资源安排是否合理；是否有风险预案；操作步骤是否清晰明	20

	确。	
团队协作	是否主动倾听并回应他人意见；是否尊重不同观点，不随意打断；能否主动为队友提供支持；是否积极推动小组达成共识；面对分歧时能否有效化解；是否愿意为团队整体利益调整自己的主张。	10
沟通表达	个人展示环节的语言是否流畅、有条理；观点表述是否简洁、重点突出；非语言表现是否自然得体；讨论中的提问与回应是否精准、相关；整体表达是否有感染力和说服力。	10
领导力与主动性	能否主动发起讨论或搭建讨论框架；是否关注时间进度并推动议程；在团队犹豫不决时能否果断提出建议或决策；是否鼓励并引导较少发言的成员参与；能否在讨论后期总结归纳，推动形成统一方案。	10
综合印象	仪容仪表与职业形象；全程参与的热情与主动性；对团队最终成果的实质贡献大小；面对压力或不同意见时的情绪稳定性；整体表现出的专业素养与可信赖感。	10

### 整体策划评分表：

考核维度	评分要点	配分
对“六不六防三省三要”的覆盖与创新	方案是否全面覆盖项目相关的建造要点，并在关键点上有创新性解决方案。	30
可行性及执行细节	措施是否具体、可落地，是否有明确的步骤、责任人、时间节点、资源匹配。	25
各小组成员成果整合度	方案是否有机融合了各角色的核心贡献，而非简单堆砌。	20
整体价值与汇报效果	方案对项目质量、安全、成本、效率、人文关怀等方面的综合提升价值，以及汇报时的清晰度、说服力。	15
方案完整性	案是否包含项目背景、目标、具体措施、资源安排、风险预案等基本要素，结构完整、逻辑清晰。	10

参赛选手个人最终成绩由整体策划评分（占比 45%）与专项策划评分（占比 55%）加权计算得出并进行小组内排序。个人最终成绩相同的，以个人成绩评分表中方案的“完整性与身份匹配度、问题识别与创新性、可执行性与细节”三项评分的平均值排序；若仍相同，则按个人成绩评分表中的后续评分项依次对比排

序；若所有个人评分项依次对比后仍无法区分，由竞赛仲裁组裁定。

参赛选手个人最终成绩=整体策划评分×45%+专项策划评分×55%。

### 3. 综合角逐——领航角逐

领航角逐晋级资格按赛区评定。各赛区个人最终成绩排名第一的参赛选手代表本赛区参与领航角逐环节，4个赛区共计产生4名晋级选手。

赛区个人最终成绩相同的，以小组整体策划质量成绩排序；若仍相同，则按小组整体策划质量评分项依次对比排序；若所有评分项依次对比后仍无法区分，则进一步比较个人成绩评分表的各项得分；若仍完全相同，由竞赛仲裁组裁定。

领航角逐评分表：

考核维度	评分要点	配分
问题理解与定位	考察参赛选手是否能准确把握所抽取问题的核心，合理界定分析范围，不偏离主题。	10
内容逻辑与结构	考查参赛选手阐述时是否有清晰的思路框架，层次是否分明，观点之间是否具有合理的逻辑联系，以及能否有效收束。	20
解决方案 观点质量	考查参赛选手提出的观点或方案是否切合问题实际，是否具有一定的可行性与深度，是否体现领航所需的决策、创新或统筹思维。	25
表达与沟通能力	考查参赛选手语言表达是否清晰流畅，非语言交流（如眼神、姿态）是否自然得体，整体沟通是否自信从容。	15
应变与追问解答	考查参赛选手在裁判追问下的反应速度，回答是否紧扣问题，能否保持逻辑一致性，以及面对压力时的稳定表现。	20

时间控制 与整体印象	考查参赛选手是否能在规定时间内完成阐述与回答，以及整个答辩过程中所展现出的专业素养与领航者风范。	10
---------------	--	----

领航角逐由裁判组依据参赛选手现场表现独立赋分，去掉一个最高分和一个最低分后，取剩余分数的算术平均值作为最终得分。

#### （四）奖项产生

协作共创——各小组第1名（共20名）为竞赛决赛一等奖；各小组组内第2名和第3名（共40名）为竞赛决赛二等奖；各小组组内第4名、第5名和第6名（共60名）为竞赛决赛三等奖。同等级获奖选手的具体名次，由组内排序自然得出；不同大组同等级选手之间不进行跨组成绩比较。成绩公示时按竞赛姓氏笔画顺序排列，同等级内排名不分先后。

领航角逐——得分最高者为竞赛决赛第一名（得分相同时，以技能比拼成绩优者胜出）。

### 四、竞赛场地、设备设施、材料

#### （一）竞赛场地

##### 1. 基础竞答及技能比拼环节

采用标准化计算机机房作为主考场，全部计算机通过局域网或互联网接入竞赛服务器。另设一间同等配置的备用机房，以确保突发状况下可快速切换。

##### 2. 综合角逐—协作共创环节

设置四间独立教室，每间教室中央布置一套六人位团队讨论围桌，配齐座椅，确保小组讨论互不干扰。教室另预留观察区域，供竞赛裁判使用。

### 3. 综合角逐 - 领航角逐环节

设置一间多媒体教室或报告厅，配备投影设备、幕布、音响系统及计时设备，满足展示与答辩需要。

## （二）软件与平台

### 1. 基础竞答系统

采用已完成开发的专用在线考试平台，具备按规则随机抽题、自动计分及成绩导出功能。系统部署于独立服务器，通过内部网络向全部考试终端提供服务。

### 2. 技能比拼系统

采用已完成开发的“好房子建造全景数智实战平台”，内置全部竞赛题目及自动评分逻辑。参赛选手通过计算机登录操作，系统实时记录决策数据并自动生成成绩。

### 3. 系统保障

全部软件平台须于赛前完成安装、调试及压力测试。现场配备专业技术人员，保障竞赛期间系统稳定运行。

## （三）材料与工具

### 1. 组委会统一提供

基本文具：每位参赛选手 A4 白纸、草稿纸若干，黑色签字笔一支。

备用文具：每间教室内额外备有签字笔、白纸，供参赛选手需要时取用。

## 2. 参赛选手自备物品及限制

参赛选手可携带无存储、无编程、无无线通讯功能的普通计算器（仅具备基本四则运算、开方等功能）。入场时由工作人员检查，不符合要求的计算器不得带入。禁止携带具有公式存储、文本编辑、程序运行、图形绘制等高级功能的计算器。

## 3. 严禁携带下列物品进入任何竞赛场地：

任何含预设公式、宏或自动计算功能的电子模板（如 Excel 电子表格、带有计算公式的电子文档等）；

手机、平板电脑、笔记本电脑、智能手表、电子书阅读器等具有计算、存储或通讯功能的电子设备；

其他未经组委会许可的自带纸张、资料或存储介质。

赛场将提供一定数量的合规计算器作为应急备用，参赛选手若遇自带计算器故障，可申请使用，但数量有限，原则上仍鼓励参赛选手自备合规计算器。

本技术文件最终解释权归第二届建筑行业项目经理技能竞赛组委会。

附件：工程建设领域项目经理能力素质模型

## 附件：工程建设领域项目经理能力素质模型

### 建设工程项目经理能力素质模型（Project Manager Confluence Model）

通过对项目经理工作的深入了解，基于《建设工程项目管理规范》（GB/T50326-2017）等国内相关标准，参考ICB4.0中对国际项目经理能力素质要求，结合行业高质量发展目标，我们开发了“建设工程项目经理能力素质融合模型”，基于专业能力、领导力、素养和战略力，梳理出23个核心要素，该模型旨在提供一个框架，帮助项目经理提升在建设工程项目中所需的关键能力。

#### NO.1 专业能力——基本能力

专业知识掌握能力、策划与组织、风险防控、设计与技术管理、成本与合约管理、资源管理、进度管控、信息化能力、质量管理、安全和环境管理。

#### NO.2 领导力——必备能力

团队建设、教练能力、激励能力、有效授权、决策能力

#### NO.3 素养与战略力——卓越能力

系统思维、沟通协调、干系人管理、问题分析与解决、学习意识、压力承受、责任心、创新力

